

Developing Game Model for Migration Process of Static Timing

Analysis Tools

Tigran Sargsyan

State Engineering University of Armenia
e-mail: sartig17@yahoo.com

Abstract

The aim of the work is to find an adequate game model for Static Timing Analysis (STA) migration process and develop method for evaluating the efficiency of actions on each step of migration. For comparing timing models generated by STA tool an automated comparison utility was created which should be used for finding the best strategy in each cycle of migration process

References

1. J. Bhasker and R. Chadha «Static Timing Analysis for Nanometer Designs» Janet Shapiro «Strategic Planning Toolkit» <http://www.civicus.org>
2. E. Pogossian, Adaptation of Combinatorial Algorithms, (in Russian), Yerevan., pp. 293, 1983.
3. E. Pogossian: "Combinatorial Game Models For Security Systems", *NATO ARW on "Security and Embedded Systems"*, Porto Rio, Patras, Greece, Aug., pp. 8-18, 2005.
4. E. Pogossian, "On measures of performance of functions of human mind", *6th International Conference in Computer Science and Information Technologies*, CSIT2007, pp. 149-154, Yerevan, 2007.
5. Manual page for diff : <http://ss64.com/bash/diff.html>
6. Example of STA tool:
<http://www.synopsys.com/Tools/Implementation/SignOff/Pages/NanoTime.aspx>
7. Information on Liberty format: <http://www.opensourceliberty.org/>
<http://www.synopsys.com/community/interoperability/pages/libertylibmodel.aspx>
8. Lectures on STA: http://www.csee.umbc.edu/~cpatel2/links/641/slides/lect05_LIB.pdf

Մտատիկ ժամանակային վերլուծության գործիքների միգրացիայի

պրոցեսի խաղային մոդելի մշակում

Տ. Սարգսյան

Ամփոփում

Այս աշխատանքի նպատակներն են՝ Մտատիկ Ժամանակային Վերլուծության գործիքների միգրացիայի պրոցեսի ադեկվատ մոդելի ստեղծումը և միգրացիայի յուրաքանչյուր քայլում ձեռնարկված գործողությունների արդյունավետության գնահատման մեթոդի մշակումը: Ստեղծվել է ժամանակային մոդելների (Liberty ֆորմատով) համեմատության ծրագրային գործիք, որն օգտագործվելու է միգրացիայի յուրաքանչյուր փուլում հրամանների ճշգրտման լավագույն ստրատեգիայի փնտրման համար: