

معالجة النصوص المشفرة انسيابيا باستخدام النص المشفر فقط

قاسم محمد حسين

قسم علوم الحاسبات, كلية الشيخ محمد الكسنزان الجامعة

الخلاصة

يتناول هذا البحث دراسة إمكانية مهاجمة بعض أنظمة التشفير الانسيابي من خلال الاستفادة من خواص اللغة المستعملة في كتابة النص الصريح الذي تم تشفيره ، ومن الخواص العشوائية العالية لمفتاح التشفير (أي تحويل نقاط القوة إلى نقاط ضعف) من خلال استثمار حالة التوازن لعدد الواحدات مع عدد الأصفار للاستفادة منها في تقليص عدد احتمالات المفتاح وبالاعتماد على النص المشفر فقط.

المقدمة

يتم مهاجمة النظام الشفري الانسيابي بالطرائق التقليدية من خلال معرفة الخوارزمية ودراسة نقاط الضعف ، ومن ثم حلها بالطرائق الرياضية الملائمة من خلال الحصول على أحد المستلزمات الاتية اعتمادا على درجة تعقيد الخوارزمية(1).

- أ- الحصول على نص صريح ونص مشفر بطول معين.
- ب- الحصول على رسائل عديدة مشفرة على المفتاح نفسه.
- ج- المهاجمة باستخدام النص المشفر لرسالة واحدة.

من أهم المعضلات التي تواجه محلل الشفرة في مهاجمة الأنظمة الشفوية هو صعوبة الحصول على الخوارزمية التفصيلية المستخدمة في النظام لأن هذه الخوارزميات سرية ولا يسمح بنشرها أو الاطلاع عليها.

كذلك تستخدم هذه الخوارزميات مولدات ذا عشوائية عالية لتوليد مفاتيح التشفير ، ويكون معظم الاستخدام للمفاتيح لمرة واحدة ، لذا برزت الحاجة إلى التفكير بابتكار طرائق وأساليب جديدة لمهاجمة هذا النوع من الأنظمة الشفوية. فدفعنا ذلك الى القيام بهذا البحث.

مفاهيم أساسية: سنتطرق الى بعض المفاهيم الاساسية (2)

التشفير (Cryptography) هو علم تصميم الأنظمة الشفوية التي تحول النص الصريح إلى نص مشفر (نص غير مفهوم عند قراءته).

تحليل الشفرة (Cryptanalysis) إيجاد الطرائق التي يتم فيها تحويل النص المشفر إلى نص واضح بدون توفر المفتاح أو جزء منه.

النص الصريح (Plain text) : النص الأصلي للرسالة المكتوبة وتحتوي المعلومات المطلوب تشفيرها (التي تكون مفهومة عند قرائتها).

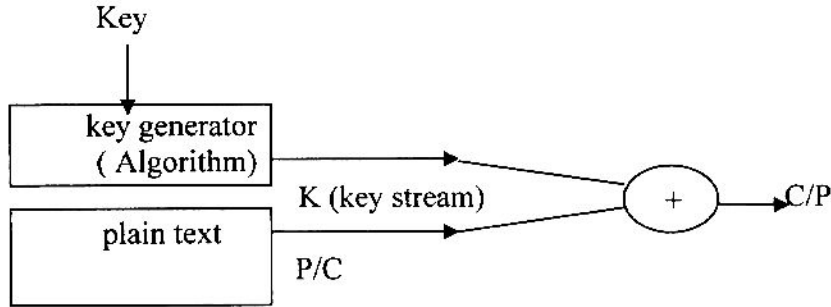
النص المشفر (Cipher text) : نص الرسالة بعد إجراء عملية التشفير (تكون غير مفهومة عند قرائتها).

المفتاح (Key) : وهو مجموعة الرموز او الحروف التي تتعامل مع النص الصريح على وفق صيغة رياضية لتوليد النص المشفر.

خوارزمية التشفير : هي مجموعة الخطوات الرياضية التي تستخدم لتوليد المفتاح الشفري ومعاملته مع النص الواضح لتوليد النص المشفر.

أنظمة التشفير الانسيابي

أن نظام التشفير الانسيابي يكون بصورة عامة بالشكل الآتي:- (3).



إذا تمثل :

P : النص الصريح. K : سلسلة المفاتيح المولدة التي تستخدم في التشفير C : النص المشفر.

أن قوة أنظمة التشفير الانسيابي تكمن في وجوب امتلاك مخرجات خوارزمياتها (المفاتيح) مواصفات معينة وهي : (4)

1. أن تكون دورتها طويلة (Long period) . لضمان عدم تكرار المفتاح.
2. امتلاكها لخصائص شبه عشوائية. لنفاذي انعكاس الخواص الإحصائية للنص الصريح في النص المشفر، ومنع محلل الشفرة من التوصل إلى أجزاء المفتاح إذا عرف جزء منها.
3. ذو تعقيد خطي كبير (Large linear complexity) ، لعرقلة إيجاد مكافئ لتوليد المفتاح.

الاختبارات الإحصائية للعشوائية

هنالك عدد من الاختبارات الإحصائية التي تستخدم في فحص عشوائية المفتاح المولد في خوارزميات التشفير ، إذا أن عدم اجتياز المفتاح الشفري لها يدل على ضعفه والعكس غير صحيح (5).

ومن تلك الاختبارات:

1. اختبار التكرار (The Frequency Test): وهو يفحص عدد الواحدات في المفتاح المولد ، والذي يجب أن لا يختلف عن $(n/2)$. إذا أن n هو عدد العناصر الثنائية.
2. اختبار التسلسل (Serial Test): يقوم بفحص تكرارات التمثيل الثنائي لمقاطع المفتاح وهي 00, 01, 10, 11 التي يجب أن تكون متوازنة.
3. اختبار بوكر (Poker Test): يستخدم لفحص سلسلة المفتاح بعد تجزئتها الى مقاطع ، فإذا كانت السلسلة عشوائية فان عدد المقاطع تكون مستقلة وكذلك تكرار المقاطع تكون متساوية تقريبا.
4. اختبار الـ Run : يقوم هذا الاختبار بفحص أطوال المقاطع للواحدات او الأصفار المتشابهة في المفتاح المولد .
5. اختبار الارتباط الذاتي (Autocorrelation Test) : يستخدم في قياس عدد المواقع التي تتطابق فيها سلسلة من المفتاح مع نفسها عند تزحيفها بمقدار معين.

تضمن البحث بعض الجوانب النظرية والعملية والنتائج المتحققة.

الجانب النظري

أ. الخاصية العشوائية للمفتاح

لنفرض أن

$$C_i = p_i + (K_i) \quad i = 1, 2, 3, \dots, m$$

إذا أن C_i : النص المشفر لعنصر ثنائي واحد (bit).

P_i : النص الصريح لعنصر ثنائي واحد ، K_i : عنصر ثنائي من المفتاح.

ان سلسلة المفاتيح المولدة (K_i) يجب أن تستقر بعد مدة مناسبة من البدء على عشوائية جيدة اذ يتوازن فيها عدد الأصفار $(0's)$ مع عدد الوحدات $(1's)$ المنتجة من المولد.

وفي التمثيل السباعي للحروف (ASCII) يكون عدد الاحتمالات المستخدمة للمفتاح هو (2^7) أي (128) احتمال لكل حرف . ولان المفتاح المستخدم يجب أن يكون ذو

عشوائية جيدة أي يقترب عدد الأصفار من عدد الواحدات فان هناك كثيرا من الاحتمالات تستبعد لعدم إعطائها الخاصية العشوائية الجيدة للمفتاح التي يتراوح فيها عدد الـ $1's$

أو عدد الـ 0's بين اقل من (35%) واكثر من (65%) وحسب طول المفتاح المستخدم ، وهذا معناه استبعاد أكثر من (70%) من احتمالات المفتاح.
مثال (1)

إذا كان لدينا النص المشفر ZQVQPU وبعد معاملته مع المفتاح التالي:
 0110011111100100100001110111
 يظهر لنا أن النص الصريح هو: \square THE وكالاتي:
 $C = ZQVQPU \Rightarrow 1100111 \ 0110001 \ 1010101 \ 1010111$
 $K \quad \quad \quad \Rightarrow \quad 0110011 \quad 1111001 \quad 0010000$
 1110111

 $P = \text{THE } \square \quad \quad \quad \leftarrow \quad 1010100 \ 1001000 \ 1000101 \ 010000$
 ان هذا المفتاح يعتمد ويؤخذ بنظر الاعتبار لان نسبة الـ 1's في المفتاح هي (57%) وهي نسبة مقبولة، لذا يعتمد هذا النص كأحد احتمالات النص الصريح.
مثال 2

إذا كان لدينا النص المشفر QCWXBX وبعد معاملته مع المفتاح الاتي:
 0010000010001001000001001001
 يظهر لنا أن النص الصريح هو: \square THE وكما يأتي:
 $C = QCWXBX \Rightarrow 1100111 \ 0110001 \ 1010101 \ 1010111$
 $K = \quad \quad \quad \Rightarrow \quad 0010000 \quad 0100010 \quad 0100000$
 1001001

 $P = \text{THE } \square \quad \quad \quad \leftarrow \quad 1010100 \ 1001000 \ 1000101 \ 010000$
 نلاحظ أن النص الصريح مقبول ، ولكن عند احتساب نسبة الـ 1's في المفتاح نجدها تساوي 25%. وهي نسبة غير جيدة لذلك يرفض النص الصريح أعلاه.
 ب - الخواص اللغوية للنص الواضح.

أولاً : تلاصق الحروف:

لكل لغة طبيعية خواص إحصائية من حيث تكرار حروف الأبجدية في كتابة النصوص الصريحة والترابط بين الحروف لتكوين الكلمات. فعلى سبيل المثال أن الحرف E هو الأكثر استخداماً في اللغة الإنكليزية والحرف (أ) هو الأكثر استخداماً في اللغة العربية.

كما أن هنالك العديد من الحروف لا تأتي سوية (متجاورة) ، فعلى سبيل المثال لا يأتي حرفي BF بشكل متجاور في اللغة الإنكليزية (أي لا توجد كلمة مقبولة في اللغة الإنكليزية يأتي فيها الحرفين B و F متجاورين). أن هذا يساعد في استبعاد العديد من الاحتمالات التي ترد في اختيار النصوص الواضحة عند الربط بين الحروف لتكوين الكلمات.

ثانيا : التعويض

على الرغم من أن عدد احتمالات المفتاح هو 128 احتمال لكل حرف يمكن أن تتعامل مع النص المشفر لإيجاد 128 احتمالا لكل حرف من النص الصريح الا انه يستخدم تمثيل لـ((32)) احتمال فقط وبذلك تستطيع اختصار عدد الاحتمالات لكل حرف من (2^7) الى (2^5). أي من (128) حالة الى (32) حالة فقط لكل حرف من النص المفتوح .

الجانب العملي

لغرض التطبيق العملي لهذا البحث :

أ. استخدام نظام تشفير يولد مفتاح عشوائي اجتاز الاختبارات الإحصائية كأمودج للعمل عليها:(موضح في الملحق رقم 5).

ب-دراسة خواص المفتاح :

تمت دراسة الخاصية العشوائية للمفتاح المستخدم في التشفير من خلال اخذ عشرة مفاتيح يختلف فيها محتوى مكونات خوارزمية النظام الشفري في كل مرة ، ومن ثم إجراء دراسة إحصائية لعدد 1's لاطوال مختلفة من المفتاح(1 ، . . . ، 40) عنصر ثنائي وتم تمثيلها بيانيا، اذ تستقر العشوائية بعد(28) عنصرا تكون متراوحة بين 35% و70% وكما موضحه في الملحق رقم (1) .

ج- دراسة خواص النص الصريح :

أجريت دراسة لتحديد العلاقات بين الأحرف المتجاورة لحروف أبجدية اللغة الإنكليزية وتحديد الحالات التي لا تأتي بعض الحروف مجاورة لحروف أخرى ، وقد استعين بقاموس المورد الذي أدخلت جميع كلماته الى الحاسبة ، و أمكن تحديد (197) حالة من

اصل (676) حالة لا تظهر فيها حروف معينة مجاورة للأخرى مثل KK,ZX,.... . عند دراسة الخواص الإحصائية للغة الإنكليزية تبين أن إمكانية استبعاد الحروف الثنائية المتلاصقة تصل إلى 29% ، مثل:

CB , CF, CJ , GK , GV , KC , VB , VJ , WF, ZG, ...

وبرينا ملحق رقم (2) العلاقة الثنائية بين الحروف للغة الإنكليزية.

د- دراسة جداول التعويض

اعتمد جدول التعويض الموضح في الملحق رقم (3) .

اعداد البرامج على الحاسبة الإلكترونية: اعدت برامج على الحاسبة الإلكترونية لتنفيذ العمليات بدقة وسرعة.

و- النتائج المتحققة : تم العمل على نص مشفر بنظام تشفير انسيابي ، وتم العمل على إيجاد نصه الصريح باستخدام النص المشفر دون معرفة تفاصيل خوارزمية التشفير ، بالاستفادة مما ورد من الدراسات وتم التوصل إلى تحديد الحرفين الأول والثاني بنجاح، إذ تقلص عدد الاحتمالات إلى 83 احتمال فقط من اصل 676 احتمال (ملحق رقم 4) . وتحديد أربعة حروف من خلال حصر 643 احتمال مقبول من اصل 226576 (26⁴) ولغاية الحرف السادس 1825 احتمال مقبول من اصل (26⁶). إذ يمكن لمحلل الشفرة أن يقلل من الاحتمالات باستبعاد الحالات التي لا تكون كلمة مقبولة ، وتكون النتائج أفضل عندما يصبح لدينا كلمة او كلمات متعددة، إذ نبدأ بالتعامل ضمن سياقات الجملة من ناحية القواعد والمعنى. كذلك استقراء او معرفة الموضوع الذي تتضمنه الرسالة ، وعلى الرغم من هذا الانحسار في عدد الاحتمالات المطلوب تدقيقها الا أن الاحتمالات التي لا تستبعد يبقى كبيرا.

الاستنتاجات

أ- كلما زادت عشوائية المفتاح المستخدم (نسبة الـ 1's تقترب من 50%) كلما سهل الحل، إذ يقل عدد الاحتمالات التي تظهر النص الواضح بتقليل مدى الاحتمالية. فعلى سبيل المثال ، لو كانت الاحتمالية هي 50% على مستوى 14 عنصرا فان عدد الحروف التي تظهر تبلغ 14 حرفا فقط لكل حالة.

ب- أن زيادة طول المقطع الذي يجري عليه الاختيار (يحتوي على حروف أكثر)) يؤدي إلى سهولة إيجاد الحل، إذ يصبح تحديد مدى الاحتمالية أكثر دقة وأقل مدى، إذ أن التعامل مع الكلمات يكون أسهل من التعامل مع الحروف، وأن الزيادة في الطول سيؤدي إلى ظهور كلمات كاملة وحتى جمل.

ج- ضرورة الإلمام باللغة المستخدمة في كتابة النص الصريح لتسهيل عملية اختيار الاحتمالات المقبولة عند إيجاد النص الصريح .

د- أن مكنته طريقة الحل باستخدام الحاسبة الإلكترونية سيختصر الزمن بشكل كبير .

هـ- أن هذه الطريقة يمكن أن تكون مساعدة عند استخدام طرائق تعتمد على توافر جزء من النص الصريح في مهاجمة الأنظمة الشفرية الانسيابية.

التوصيات

أ- إدخال تطبيق الاختبارات الأخرى للعشوائية لتقليل الاحتمالات، إذ أخذنا بالاعتبار فقط اختبار التكرار.

ب- ضرورة تضمين البرامج إمكانية التدقيق اللغوي للنص الصريح الناتج ، أي ما يشابه الترجمة الآلية في تبيان فيما إذا كانت الجملة الناتجة مقبولة قواعديا وهذا يؤدي الى تقليل الجهد الذي يبذله المحلل في تحديد الحالات التي يتم قبولها.

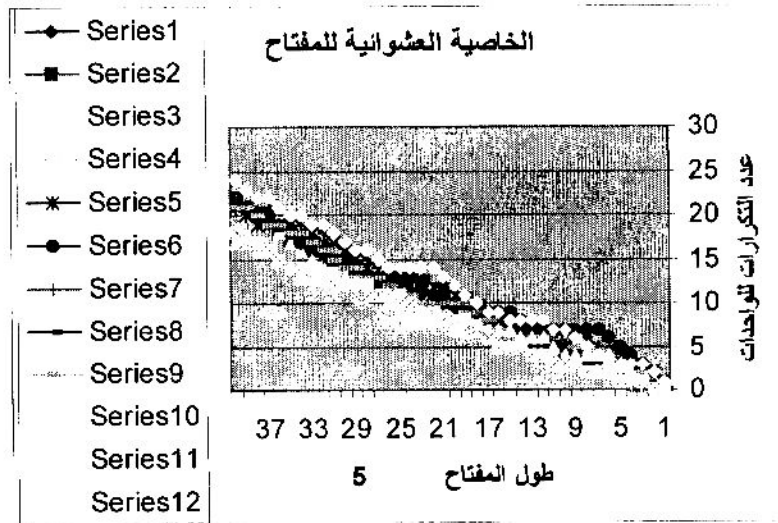
المصادر

1. Menezes , Alfred, J. ; Paul, C.; Oorschot and Scott, A. Vanston (2000). Boca Raton ., Handbook Of Applied Cryptography. FL CRC Press
2. Aki, S. G. and Meijer, H. (1995) , A Fast Pseudo Random Generator With Application To Cryptography.
3. Robshow, M. J. (1995). Stream Cipher. RSA Laboratories Technical Report .
4. Anderson , R. J. (1993). Faster Attack On Certain Stream Cipher, Electronical letters.Fort Washington. PA: A nderson CO.
5. Beker , H. and Piper, F. (1982). Cipher System.. Northwood Publication, London.

5. Beker , H. and Piper, F. (1982). Cipher System.. Northwood Publication, London.
6. Anderson, R. J. (1990). Solving A Class Of Stream Cipher, Cryptologia
7. Blum, M. and Mial, S. (1984). – Random – bits. SIAM Journal on computing.
8. Colic, J. (1994).Linear Cryptanalysis Stream Cipher.
9. Erdman, E. D.(1992) Empirical Tests Of Binary Keystream, master's thesis.

الملاحق

ملحق رقم 1



ملحق رقم (2)

التوزيع التكراري الثنائي لنص واضح في اللغة الانكليزية طوله (10000) حرف

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
2	2	4	37	1	1	1	3	29	1	1	8	2	15	1	1	0	87	82	11	9	1	9	2	2	1	
1	1	0	0	47	0	0	0	8	1	0	1	0	0	18	0	0	9	3	1	1	0	0	0	1	0	
4	1	6	1	48	1	0	40	20	0	1	1	0	20	1	0	12	3	31	1	0	0	0	5	0		
3	1	8	10	64	1	6	14	53	2	1	8	9	8	30	7	1	23	25	41	1	2	1	0	7	0	
9	2	6	11	45	5	1	23	40	3	6	5	4	12	36	3	5	17	13	81	8	2	3	1	1	1	
8	0	0	8	2	8	2	8	23	40	3	6	5	4	12	36	3	5	17	13	81	8	2	3	1	1	
2	2	5	2	20	1	2	5	26	1	0	7	4	2	42	4	0	19	6	36	8	1	3	0	2	0	
2	3	2	2	31	3	3	25	17	0	0	6	3	6	17	2	0	17	8	16	7	0	3	0	2	0	
8	2	3	1	26	2	1	4	72	0	0	2	4	1	43	2	0	8	5	23	7	0	4	0	4	0	
1	7	5	28	38	1	2	2	0	0	5	3	2	18	55	7	1	26	89	89	1	2	2	2	0	5	
2	0	0	0	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	46	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	
5	1	1	0	22	1	0	2	10	0	0	2	1	5	3	1	0	1	5	3	0	0	2	0	1	0	
4	5	5	27	70	8	7	3	53	0	3	5	5	2	36	6	0	3	16	16	1	3	4	0	3	0	
4	9	2	1	64	2	0	2	28	0	0	1	8	1	30	1	0	4	10	08	1	0	2	0	5	0	
4	8	3	19	64	1	8	11	46	2	5	9	8	10	51	6	1	5	48	12	8	4	1	0	1	0	
1	1	1	19	6	8	0	8	10	1	7	3	4	13	26	2	0	10	30	49	7	1	3	1	4	0	
2	1	0	0	37	1	0	7	12	0	0	2	2	0	28	1	0	33	5	9	8	0	1	0	1	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	
6	7	1	19	14	7	9	9	60	1	8	1	1	15	66	9	0	12	43	48	1	6	8	0	1	0	
6	1	2	8	74	1	4	40	61	1	5	1	1	10	57	2	1	7	47	12	2	2	2	0	5	0	
6	2	3	1	6	95	8	3	29	7	1	1	1	1	4	10	6	0	35	38	50	2	1	2	0	1	
1	7	1	8	11	2	1	1	8	0	0	2	1	33	1	1	0	40	37	36	0	0	1	0	1	0	
9	0	0	0	65	0	0	0	19	0	0	0	0	0	5	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	1	1	1	31	1	0	33	33	0	0	2	1	8	21	1	0	3	4	3	0	0	1	0	1	0	
2	0	2	0	1	0	0	0	2	0	0	0	0	0	1	5	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
1	7	7	5	12	6	2	7	12	1	1	4	7	3	23	6	0	4	17	19	1	1	9	0	1	0	
2	0	0	0	4	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	

ملحق رقم (3)

جداول التعويض

أ. التمثيل السباعي (ASCII).

A = 1000001 B=1000010 C= 1000011 D=1000100
 E = 1000101 F=1000110 G= 1000111 H=1001000
 I = 1001001 J=1001010 K= 1001011 L=1001100
 M= 1001101 N=1001110 O= 1001111 P=1010000
 Q = 1010001 R=1010010 S= 1010 011 T=1010100
 U = 1010101 V=1010110 W=1010111 X=1011000
 Y = 1011001 Z=1011010
 □ = 0100000

ب - التمثيل الخماسي

A=00000 B= 00001 C=00010 D=00011 E=00100 F=00101
 G= 00110 H=00111 I=01000 J=01001 K=01010 L=01011
 M=01100 N=01101 O=01110 P=01111 Q=10000 R=10001
 S=10010 T=10011 U=10100 V=10101 W=10110 X=10111
 Y=11000 Z=11001

ملحق رقم (4)

احتمالات الحرفين الاول والثاني

PA PL PI RE RA RI RO RI SU ST SE SA SO SI TE
 TA TO TI TH US UN UM VE VO WE WA WO YE YA ZE
 AV AT AS AR AP AG AF AN AM AL AK BU BY BE BA
 BO BI CU CE CA CO DU DE DA DO DI EV ET ES ER
 EQ EF ED EC EN EM EK FE FA FO GR GO HE HA HO
 HI IT IS IR IN IM JE KE

* الحالة الصحيحة هي TH

ملحق رقم (5)

النظام الشفري المستخدم يتضمن القيام بالخطوات الآتية :

أ. دراسة تحويل النص الصريح الى مشفر وبالعكس :

يستخدم النظام خاصية تشفير كل حرفين من النص الصريح بعد معاملتها بعلامة

(XOR) مع المفتاح الى ثلاثة حروف مجفرة من خلال الخطوات الآتية وكما

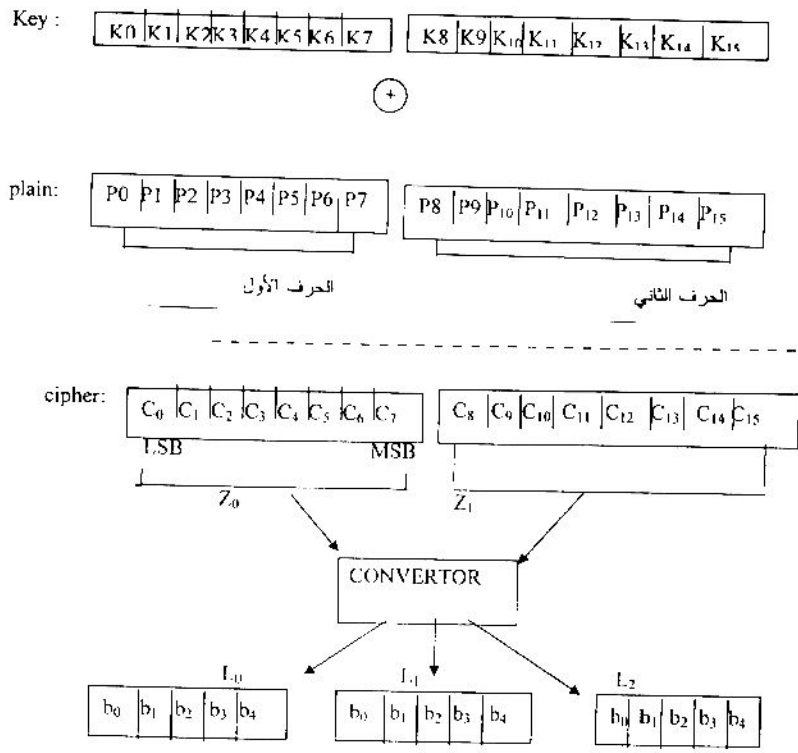
موضحه في الشكل رقم (2).

اولا: تحويل حرفي النص الصريح الى التمثيل الثنائي وبواقع (7) عناصرثنائية (Bit)

لكل حرف, اذ يتكون لدينا (14) عنصرا.

ثانيا: معاملة الـ(14) عنصرا الناتجة من الفقرة (اولا) مع المفتاح العشوائي المتولد

داخل النظام الشفري باستخدام العلاقة (XOR)



شكل (1)

ليكون لدينا (14) عنصرا يمثل النص المشفر بالتمثيل الثنائي.
 ثالثا : يتم تحويل النص المشفر من التمثيل الثنائي الى الحروف باستخدام المعادلات الآتية:

$$L_0 = Z_0 \bmod 26$$

$$L_1 = Z_1 \bmod 26$$

$$L_2 = \frac{Z_0 - L_0}{26} + 5 * \frac{Z_1 - L_1}{26}$$

$$\text{إذا } 0 \leq Z_0 \leq 127, Z_1$$

ملاحظة : Z_0, Z_1 تمثل قيم العناصر في الفقرة ثانيا .
 وكمثال على ذلك :

إذا كانت TH□ تمثل النص الصريح فيعامل الحرفين TH معا والحرفين E□ معا.

Plain :	T	H	
	1010100	1001000	
Key :	1100111	0110001	⊕
Cipher :	0110011	1111001	
	$Z_0 = 51$	$Z_1 = 121$	

$$L_0 = Z_0 \bmod 26 = 51 \bmod 26 = 25 \quad \Rightarrow \quad Z$$

$$L_1 = Z_1 \bmod 26 = 121 \bmod 26 = 17 \quad \Rightarrow \quad R$$

$$L_2 = \frac{Z_0 - L_0}{26} + 5 * \frac{Z_1 - L_1}{26} = \frac{51 - 25}{26} + 5 * \frac{121 - 17}{26}$$

$$L_2 = 1 + 5 * 4 = 21 \quad \Rightarrow \quad V$$

$$\text{Cipher} = ZRV$$

Plain : E □
 1000101 0100000
 Key : 1010101 1010111

⊕

Cipher : 0010000 1110111

$\underbrace{\hspace{10em}}$
Z₀ = 16
 $\underbrace{\hspace{10em}}$
Z₁ = 119

$$\begin{aligned}
 L_0 = 16 & \implies Q \\
 L_1 = 15 & \implies P \\
 L_2 = \frac{16 - 16}{26} + 5 * \frac{119 - 15}{26} & = 0 + 5(4) = 20 \implies U
 \end{aligned}$$

وبذلك يشفر النص الصريح □ THE إلى النص المشفر ZRVQPU.

Attack Stream Cipher By Using Cipher System Only

K. M. Hussein
College of Al-Shaikh Muhammed AL-Kaznazan/
Computer Science Department

Abstract

Attack stream cipher system , using cipher text only , depends on the characteristics of plain text language and the randomness of the key , that used in encryption , without having detailed knowledge of cipher algorithm by benefiting from the balance between 0's and 1' in the key to reduce the probability of key space.